



IIIº TORNEIO CONCELHO DE ALMEIRIM

FUTEBOL 7 – SUB 10



REGULAMENTO

1. REGRAS	2. QUADRO COMPETITIVO	3. IDADES	4. PROGRAMA DE JOGOS	5. DURAÇÃO DOS JOGOS
6. DISCIPLINA	7. INSCRIÇÃO DE JOGADORES	8. REGISTO EQUIPAS	9. NÚMERO DE JOGADORES	10. DOCUMENTAÇÃO PARA O JOGO
11. RECLAMAÇÕES	12. PONTUALIDADE	13. ARBITROS	14. EQUIPAMENTOS	15. BALIZAS
16. BOLAS	17. CAMPOS	18. SEGUROS	19. COMPORTAMENTOS	20. CENTRAL DE INFORMAÇÃO
21. TROFÉUS	22. COMISSÃO ORGANIZADORA	23. OUTROS / INFORMAÇÕES	24. CASOS OMISSOS	

1. REGRAS

O IIIº Torneio Concelho de Almeirim 2010, é um Torneio de Futebol 7, organizado pela Câmara Municipal de Almeirim, e será jogado de acordo com as regras da F.P.F. e da A.F. Santarém, à excepção dos detalhes que se aplicarem neste regulamento.

2. QUADRO COMPETITIVO – FORMATO DO TORNEIO

Fase de Apuramento

O Torneio contará com 18 equipas, distribuídas por 3 grupos (A, B e C) de 6 equipas. O sorteio será realizado em data divulgada aos clubes. Ponto 4 (sorteio).

Todas as equipas de cada grupo jogarão entre si, garantindo-se desta forma um número mínimo de jogos (5). Existirão cabeças de série, (3 melhores classificados do ano anterior).

Fase de Grupos

Estarão em disputa 3 (três) Troféus: *Taça Concelho de Almeirim 2010, Taça Desporto 2010 e Taça Amizade 2010.*



IIIº TORNEIO CONCELHO DE ALMEIRIM

FUTEBOL 7 – SUB 10



Pertencendo ao Grupo 1, os (1º) primeiros e (2º) segundos classificados de cada grupo, 6 (seis) equipas, jogarão entre si, disputando o troféu (**Taça Concelho de Almeirim 2010**). Serão constituídos dois Sub Grupos (A e B) de (3) três equipas cada que serão ordenados da seguinte forma: **Sub grupo A** = 1º do grupo A + 2º do grupo B + 1º Grupo C; **Sub Grupo B** = 2º do Grupo A + 1º do Grupo B + 2º Grupo C.

Pertencendo ao Grupo 2, os (3º) terceiros e (4º) quartos classificados de cada grupo, 6 (seis) equipas, jogarão entre si, disputando o troféu (**Taça Desporto 2010**). Serão constituídos dois Sub Grupos (A e B) de (3) três equipas cada que serão ordenados da seguinte forma: **Sub grupo A** = 3º do grupo A + 4º do grupo B + 3º Grupo C; **Sub Grupo B** = 4º do Grupo A + 3º do Grupo B + 4º Grupo C.

Pertencendo ao Grupo 3, os (5º) quintos e (6º) sextos classificados de cada grupo, 6 (seis) equipas, jogarão entre si, disputando o troféu (**Taça Amizade 2010**). Serão constituídos dois Sub Grupos (A e B) de (3) três equipas cada que serão ordenados da seguinte forma: **Sub grupo A** = 5º do grupo A + 6º do grupo B + 5º Grupo C; **Sub Grupo B** = 6º do Grupo A + 5º do Grupo B + 6º Grupo C.

A Fase Final

A classificação dos subgrupos, em cada taça vai definir os jogos da fase final. Assim os finalistas para cada taça em disputa, são os (1º) primeiros classificados de cada subgrupo (A e B), sendo que os (2º) segundos classificados de cada subgrupo (A e B) irão disputar o 3º e 4º classificados e os (3º) terceiros classificados de cada subgrupo (A e B) disputarão o 5º e 6º classificado, conforme exemplificado no quadro competitivo entregue em anexo.

Fair-Play

A equipa mais disciplinada terá como recompensa a conquista da Taça Fair-Play. Ver funcionamento no ponto 21 (Troféus) deste regulamento.

PONTUAÇÃO

Cada vitória corresponde à obtenção de 3 (três pontos), o empate corresponde à obtenção de 1 (um ponto) para cada equipa e a derrota a 0 (zero pontos).



IIIº TORNEIO CONCELHO DE ALMEIRIM

FUTEBOL 7 – SUB 10



FORMAS DE DESEMPATE

Se no final das classificações, duas ou mais equipas tiverem somado o mesmo número de pontos, passará a determinar-se a classificação de uma e outra equipa da seguinte forma:

- 1º - Resultado entre ambas
- 2º - Diferença entre golos marcados e sofridos
- 3º - Maior número de golos marcados
- 4º - Equipa mais disciplinada
- 5º - Equipa mais jovem (soma das idades e dos meses dividido pelo numero de jogadores).

Desempate num Jogo

No final de um jogo, se o resultado registado for uma igualdade, procede-se à marcação de 3 grandes penalidades para encontrar o vencedor. Se persistir a igualdade, recorre-se novamente à marcação de grandes penalidades até que uma equipa marque e a outra falhe para se encontrar o vencedor.

3. CATEGORIAS DE IDADES

Destina-se a jovens nascidos de 01 / 01 / 00 até 31 / 12 / 01 – Escalão Escolas Sub 10.

4. PROGRAMA DE JOGOS – DATA e HORA

O Torneio realiza-se durante o dia 19 de Junho de 2010, das 09.00 horas às 19.30 horas.

O Programa do Torneio está definido em folha anexa, com os respectivos horários: de Recepção das equipas e Apresentação das Equipas, Início do Torneio e Fase de Apuramento, Almoço e o Local, 2ª Fase – Fase de Grupos, Fase Final, Finais e Entrega de Prémios.

As equipas devem estar presentes às 08.00h de forma a ser possível cumprir o horário estabelecido para o Torneio.



IIIº TORNEIO CONCELHO DE ALMEIRIM

FUTEBOL 7 – SUB 10



LOCAL

Os jogos realizar-se-ão no Complexo Desportivo Prof. José Sousa Gomes (Relva Sintético). Sendo utilizados 3 campos. Estes para mais fácil identificação serão numerados de 1 a 3.

SORTEIO

O Sorteio terá lugar no dia 8 de Maio de 2010, pelas 18.00 horas, no Salão Nobre da Câmara Municipal de Almeirim, na presença dos responsáveis pelas equipas e dos elementos da organização e da comissão organizadora.

Haverá 3 cabeças de série sorteadas pelos 3 grupos (3 primeiros classificados do ano anterior).

Após o sorteio ficará definido para cada equipa, o calendário de jogos, a hora do jogo, assim como o nº do campo onde o jogo se realiza.

O Torneio contará com 18 equipas distribuídas por 3 grupos de 6 equipas (A, B e C), e jogaram entre si. A regra utilizada será: A x B; C x D; E x F; A x C; B x E; D x F; C x E; A x D; B x F; D x E; A x F; B x C; A x E; C x F e B x D. A classificação das equipas nos grupos definirá o troféu a disputar.

ESQUEMA E FORMAÇÃO DOS GRUPOS

Troféu Concelho de Almeirim:

Pertencendo ao grupo 1, estarão incluídas as equipas 1º e 2º classificados de cada grupo da fase de apuramento (6) seis equipas. Serão constituídos dois Subgrupos (A e B), de (3) equipas. O escalonamento das equipas nos Subgrupos está definida da seguinte forma: **Subgrupo A** = 1º grupo A + 2º grupo B + 1º grupo C. **Subgrupo B** = 2º grupo A + 1º grupo B + 2º grupo C., a regra utilizada para os jogos será: A x B; A x C e B x C, a classificação de cada equipa, define o lugar a disputar na fase final.

Troféu Desporto:

Pertencendo ao grupo 2, estarão incluídas as equipas 3º e 4º classificados de cada grupo da fase de apuramento (6) seis equipas. Serão constituídos dois Subgrupos (A e B), de (3) equipas. O escalonamento das equipas nos Subgrupos está definida da seguinte forma: **Subgrupo A** = 3º grupo A + 4º grupo B + 3º



IIIº TORNEIO CONCELHO DE ALMEIRIM

FUTEBOL 7 – SUB 10



grupo C. **Subgrupo B** = 4º grupo A + 3º grupo B + 4º grupo C., a regra utilizada para os jogos será: A x B; A x C e B x C, a classificação de cada equipa, define o lugar a disputar na fase final.

Troféu Amizade:

Pertencendo ao grupo 3, estarão incluídas as equipas 5º e 6º classificados de cada grupo da fase de apuramento (6) seis equipas. Serão constituídos dois Subgrupos (A e B), de (3) equipas. O escalonamento das equipas nos Subgrupos está definida da seguinte forma: **Subgrupo A** = 5º grupo A + 6º grupo B + 5º grupo C. **Subgrupo B** = 6º grupo A + 5º grupo B + 6º grupo C., a regra utilizada para os jogos será: A x B; A x C e B x C, a classificação de cada equipa, define o lugar a disputar na fase final.

Os jogos da fase final de cada Troféu irão definir a classificação das equipas, sendo estes, realizados da seguinte forma: Os (3º) terceiros classificados de cada Subgrupo irão disputar o 6º e 5º classificado em cada troféu; Os (2º) segundos classificados de cada Subgrupo irão disputar o 4º e 3º classificado em cada troféu; Os (1º) primeiros classificados de cada Subgrupo irão disputar o 2º e o vencedor de cada troféu, e do torneio.

A comissão Organizadora reserva-se o direito de mudar os grupos, o calendário, os campos de jogo e as horas dos jogos. Aos delegados (responsável da equipa) será dado o aviso com antecedência devida.

5. DURAÇÃO DOS JOGOS

Os jogos terão a duração de 12 minutos. As finais terão a duração de 20 minutos em cada troféu. Não haverá intervalo, mas, nos jogos das finais haverá troca de campo aos 10 minutos.

6. DISCIPLINA

Um jogador que receba um cartão vermelho por acumulação de cartões amarelos poderá jogar no jogo seguinte.



IIIº TORNEIO CONCELHO DE ALMEIRIM

FUTEBOL 7 – SUB 10



Um jogador que receba um cartão vermelho directo durante um jogo, será punido com 1 (um) jogo de castigo, a sua utilização no jogo seguinte levará à derrota da sua equipa.

Um jogador que seja reincidente em actos de indisciplina e que permanentemente cause distúrbios, injúrias, danos ou agressões, pode ser expulso do torneio pela organização do mesmo.

7. INSCRIÇÃO DOS JOGADORES

As equipas deverão fazer chegar à organização a lista que indique o Nome e Numero do jogador, Data Nascimento do mesmo, assim como Fotocópia do Bilhete de Identidade ou Passaporte, de todos os jogadores inscritos numa equipa o mais breve que lhe seja possível. Poderá no entanto proceder caso haja necessidade, à substituição de um ou mais jogadores até ao torneio. Esta lista será enviada em branco a todos os clubes participantes com demais documentação.

8. REGISTO E CONTROLE DAS EQUIPAS E IDADES

Antes do início do torneio, o delegado de cada equipa apresentará no secretariado, a funcionar em zona bem identificada, os originais dos documentos identificadores de cada um dos elementos (fotocópia do B. I. ou passaporte), não será inscrito nenhum jogador que não apresente um destes documentos.

Uma vez efectuada a verificação do controle da idade, a organização entregará ao responsável da equipa a lista verificada, antes do início dos respectivos jogos. Receberá ainda, o delegado da equipa, a pasta do torneio, com toda a informação e documentação necessárias ao seu normal funcionamento contendo: calendário de jogos, horários, locais da sua realização, mapas de localização, listas telefónicas, senhas de refeição, etc.

9. NÚMERO DE JOGADORES – SUPLENTES – SUBSTITUIÇÕES

As equipas serão constituídas por 12 jogadores. 7 de campo e 5 suplentes.

Não haverá limite de substituições (conforme regulamento do próprio futebol 7).



IIIº TORNEIO CONCELHO DE ALMEIRIM

FUTEBOL 7 – SUB 10



10. DOCUMENTAÇÃO NECESSÁRIA PARA CADA JOGO

O responsável deve trazer sempre consigo e apresentar caso lhe seja solicitado os documentos (B. I. ou documento similar) dos jogadores.

11. RECLAMAÇÃO

Os delegados que queiram comprovar a legalidade da participação de qualquer jogador, poderão fazê-lo até ao final do jogo, dando conhecimento ao responsável da mesa. No caso em que o jogador reclamado certifique a sua legalidade mediante apresentação dos documentos a reclamação será dada como finalizada. No caso do jogador reclamado não dispor dos documentos solicitados e/ou não apareça nas listas, serão citados, reclamante e reclamado junto à organização que depois de ouvidos, decidirá em conformidade com o regulamento.

Reclamação sobre erros de arbitragem não podem modificar o resultado do jogo. A decisão da Organização é final e irrevogável. A interpretação dos factos e regras serão definitivas.

Sem prejuízo do anterior, o acordo entre todas as partes envolvidas pode solucionar eventuais conflitos

12. PONTUALIDADE

Todas as equipas devem apresentar-se atempadamente no dia do torneio para a apresentação da equipa, assim como o mais rápido possível para o início dos seus jogos.

No caso de atraso sem justificação, a organização poderá tomar algumas medidas como:

- Dar o jogo por perdido da equipa infractora, (3 x 0) ou desclassificação, sancionando-a com 3 pontos a menos.

A falta a um jogo sem causa justificada, significa a perda desse jogo (3 x 0), sancionando a equipa infractora com menos 3 pontos.

Em ambos os casos, à Organização reserva-se o direito de sanção em caso de afectar equipas terceiras.



IIIº TORNEIO CONCELHO DE ALMEIRIM

FUTEBOL 7 – SUB 10



13. ARBITROS

Todos os árbitros pertencerão ao concelho de Arbitragem da Associação de Futebol de Santarém, sendo designados pela organização (2) dois por cada campo. Um fará a mesa e o outro apitará. Poderá fazer mesa um elemento responsável designado pela organização ou da própria organização.

O árbitro no final de cada partida dará nota de 0 a 10 para o troféu Fair-Play a cada uma das equipas de acordo com o seu comportamento.

14. EQUIPAMENTOS

Se o árbitro decidir que uma equipa deve mudar as suas camisolas devido às semelhanças com as da equipa contrária, a equipa que aparece em 2º lugar no calendário deverá mudar as suas camisolas.

A organização porá ao dispor das equipas coletes para o efeito.

Os jogadores devem manter o mesmo número durante todo o torneio.

É expressamente proibida a utilização de botas com pitons de alumínio.

15. DIMENSÃO DAS BALIZAS

As balizas terão seis metros de largura por dois de altura.

16. BOLAS

A bola apropriada é a número 4

17. CAMPOS DE FUTEBOL

Os campos de futebol terão as medidas apropriadas ao referido torneio.

Existirão 3 campos em relva sintética.

18. SEGUROS

Cada jogador deverá ter o seu próprio seguro desportivo.

A Organização do Torneio porá ao serviço dos participantes uma ambulância em serviço permanente (B.V.Almeirim) em local apropriado e para rápida intervenção. No entanto a Organização não será responsável por nenhuma lesão, enfermidade, roubo ou acidente que venha a ocorrer.



IIIº TORNEIO CONCELHO DE ALMEIRIM

FUTEBOL 7 – SUB 10



19. COMPORTAMENTO

Cada clube será responsável pelo comportamento dos seus jogadores acompanhantes e familiares, tanto dentro como fora do terreno de jogo.

O mau comportamento pode levar à exclusão (expulsão) da equipa do torneio.

20. CENTRAL DE INFORMAÇÃO

A Central de Informação estará à vossa disposição para ajudar em qualquer, esclarecimento ou assunto que poderá surgir, através dos e-mails: mfrancisco@cm-almeirim.pt e sergiopinto@almeirim.pt ou do site www.cm-almeirim.pt, e no dia do torneio em local visível de forma a entre outros encontrar os seguintes serviços:

- Informação acerca do torneio (campos, horários, locais, classificações, etc.).
- Informação turística e gastronómica da cidade.

21. TROFÉUS – PRÉMIOS

Os Troféus serão entregues no final do torneio a todas as equipas de cada um dos três grupos.

Todas as equipas receberão um troféu alusivo à sua participação no torneio.

Todos os jogadores receberão, diploma e t-shirt alusiva à sua participação no torneio, assim como livro referente ao 3ª Torneio.

A equipa mais disciplinada receberá o troféu Fair Play. A equipa que no final do torneio somar menos pontos, prova de um melhor comportamento entre todos os participantes, será o vencedor deste troféu, de acordo com a pontuação da tabela abaixo.

- Cada equipa recebe do árbitro pontuação de 0 a 10, no final de cada jogo, de acordo com o seu comportamento. Esta avaliação é feita com base no que o árbitro constata dentro do campo em relação ao comportamento dos jogadores a nível de educação, respeito por colegas, adversários, árbitros, público, etc. A nota atribuída não tem propriamente a haver com os cartões recebidos, por uma equipa, e é tanto mais negativa, quanto mais alta for a nota atribuída.
- Cartão Amarelo – por cada cartão amarelo que uma equipa receba será atribuído 1 (um) ponto para o troféu Fair Play.



IIIº TORNEIO CONCELHO DE ALMEIRIM

FUTEBOL 7 – SUB 10



- c) Dois Cartões Amarelos – por cada dois cartões amarelos (expulsão por acumulação), serão atribuídos 3 (três) pontos para o troféu Fair Play.
- d) Cartões Vermelho Directo – por cada cartão vermelho directo (expulsão) serão atribuídos 5 (cinco) pontos para o troféu Fair Play.
- e) Exclusão – um jogador que seja expulso do torneio, à sua equipa serão atribuídos 10 (dez) pontos para o troféu Fair Play.

22. COMISSÃO ORGANIZADORA

A comissão organizadora do torneio será constituída por:

1 Elemento da Câmara Municipal Almeirim.

1 Elemento de cada Clube do Concelho de Almeirim. (U.F.C. Almeirim; G.D. Fazendense; e Footkart Escola Futebol Associação).

Esta comissão será responsável pela resolução de todos os problemas surgidos durante o torneio e que tenham a haver com a organização do mesmo.

23. OUTROS / INFORMAÇÕES

ALMOÇO

O Almoço será da responsabilidade da organização, realizando-se no refeitório da Escola EB 2,3 Fazendas de Almeirim.

FOTO DA EQUIPA

O responsável pela equipa, deve enviar para a organização o mais breve possível (até 20 Maio) (1) uma foto da sua equipa. O envio da foto é necessária para colocar no livro oferecido pela organização, a cada jogador durante ou no final do torneio.

24. CASOS OMISSOS

Em todos os casos omissos, será da responsabilidade da organização, encontrar solução justa e adequada, da qual não existe recurso ou protesto.